

Pythonプログラミング発展問題

自分で造る
が大前提

- 以下の条件を満たすプログラムを自分で制作
 - 乱数を使ったゲーム的要素があるもの
 - 入力に対して反応があるもの
 - プログラムの説明ができること
 - 動作すること
- 何か一つ作り次々回授業内で提出
 - ルールなども書き添える
 - 相互評価する
- 参考例
 - おみくじ/さいころ/数当て
 - 自分でルールや仕組みを考えても良い

必須の関数
random・input・print
必須の構文
if・forかwhile

相互評価

A組 10/23

B組 10/24

C組 11/1

D組 10/30

E組 10/31

F組 10/31

G組 10/26

H組 10/26

提出方法について

- パソコン室のパソコンで実行できるようにする
 - JupyterNotebookで動くこと
 - ファイルとして保存しておくとい
- 遊び方の説明文を作る
 - [▶Run]をクリックする から始める
 - 事前に用意しておく
- プログラムは分割せず1ファイル(1セル)となるようにする

相互評価の
準備
10分

相互評価
20分