

# Pythonプログラミング発展問題

- 以下の条件を満たすプログラムを自分で制作
  - 乱数を使ったゲーム的要素があるもの
  - 入力に対して反応があるもの
  - プログラムの説明ができること
  - 動作すること
- 何か一つ作り次々回授業で提出
  - ルールなども書き添える
  - 相互評価する
- 参考例
  - おみくじ/さいころ/数当て
  - 自分でルールや仕組みを考えても良い

自分で造る  
が大前提

必須の関数  
random・input・print  
必須の構文  
if・forかwhile

クイズ  
計算問題  
人工無能  
など