

Python Cheat Sheet3

- 演算子
 - \times 、 \div
 - 累乗**、商//、余り%
- 比較演算子
 - 等しい==、等しくない!=
 - 大きい>、小さい<、以上>=、以下<=
- リスト
 - リスト名=[項目0,項目1,..]
 - 変数=リスト名[n] でn番目の項目を変数に代入
 - リスト名[n]=値 でn番目の項目に代入
 - リスト名[a:b]でa番目からn番目までを取り出す
- 文字列
 - 文字列の変数はリストと同様に扱える
 - 変数名[n] でn番目の文字
- 乱数
 - 利用前に import random が必要
- random.random()関数 乱数を発生
 - 0以上1以下の乱数を発生
- random.randint()関数 整数の乱数を発生
 - random.randint(a,b)
 - a以上b以下の乱数を発生
- for文
 - for 繰り返し方法:
繰り返し命令
- if文
 - if 条件式1:
式1が真の時実行
 - elif 条件式2:
式2が真の時実行
 - else:
偽の時実行
- while文
 - while 条件式:
繰り返し命令
- print()関数 画面に表示
 - print(データ)
 - データは値、文字列、変数
 - 複数のデータは、で区切る
- input()関数 文字を入力
 - input(表示文字列)
 - 表示文字列は省略可
- input().split()関数 複数データの入力
 - input().split()
 - スペースで区切って入力する
 - リストとして入力される
- int()関数 整数に直す
 - int(数を表す文字列)
 - 整数を入力させる int(input())
- str()関数 文字型に直す
 - str(数値)
- range()関数 範囲の数を生成
 - range(終了値)
 - range(開始値,終了値)
 - 終了値は含まない
- append()関数 リストに項目を追加
 - リスト名.append(項目)
 - リストに項目を追加