

# プログラム相互評価

# この時間の目標

- プログラム相互評価
- S プログラムを公平に評価でき、自分の改善点を明確にできた
- A プログラムを公平に評価でき、他のプログラムから学ぶことができた
- B プログラムを公平に評価できた
- C プログラムを公平に評価できなかった

# プログラミングを始めよう

- プログラムの開発環境を用意する
  - Googleコラボラトリーが使える人
    1. Googleコラボラトリーを開く
    2. [ファイル]→[ノートブックを新規作成]
    3. 左上のファイル名を[22j1-211.ipynb]に変更
  - Googleコラボラトリーが使えない人
    1. [スタート]→[Anaconda 3(64bit)] → [Jupyter Notebook]とクリック
    2. 右上[New]→[Python3]をクリック

# 本日の流れ

1. 相互評価の準備
2. 相互評価
3. 授業の振り返り

# 相互評価の準備

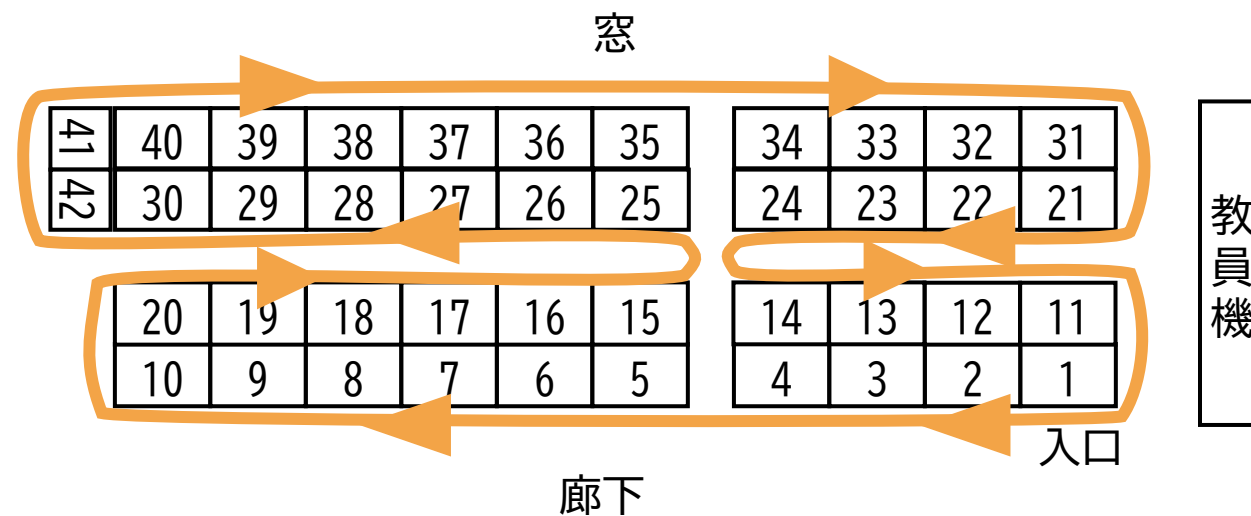
1. プログラムが動作するよう準備
  - Googleコラボラトリー/Jupyterを使用
  - 新規ファイルにプログラム1つだけにする
2. 別ウィンドウで情報 I のページ2学期第16回  
[22j1-216プログラム提出/評価フォーム]を開く
3. 動作確認したプログラムをコピーし、貼り付ける
4. [次へ]をクリックする
5. 遊び方/操作方法を入力する

# 相互評価

- 教室内を1つの輪と考える
- 左に○だけ移動→評価
- 1作品4分で評価

- 評価内容

- 作品全体
- 操作説明
- 動作/反応
- スゴく良い・良い・やや良い・良くないの4段階



# 評価方法

1. 遊び方/操作方法 を読む
  2. 実際に遊ぶ/操作する
  3. 評価を入力する
- 4分間で完了すること