

Pythonプログラミング 発展問題

この時間の目標

- プログラムの作成
- S 自分でプログラムを作成でき、完成した
- A 自分でプログラムを作成でき、ほぼ完成した
- B 自分でプログラムを作成できた
- C 自分でプログラムを作成できなかった

プログラミングを始めよう

- プログラムの開発環境を用意する
 - Googleコラボラトリーが使える人
 1. Googleコラボラトリーを開く
 2. [ファイル]→[ノートブックを新規作成]
 3. 左上のファイル名を[22j1-211.ipynb]に変更
 - Googleコラボラトリーが使えない人
 1. [スタート]→[Anaconda 3(64bit)] → [Jupyter Notebook]とクリック
 2. 右上[New]→[Python3]をクリック

Pythonプログラミング発展問題

- 以下の条件を満たすプログラムを自分で制作
 - 乱数を使ったゲーム的要素があるもの
 - 入力に対して反応があるもの
 - プログラムの説明ができること
 - 動作すること
- 何か一つ作り次回授業で提出
 - ルールなども書き添える
 - 相互評価する
- 参考例
 - おみくじ/さいころ/数当て
 - 自分でルールや仕組みを考えても良い

自分で造る
が大前提

必須の関数
random・input・print
必須の構文
if・forかwhile

提出方法について

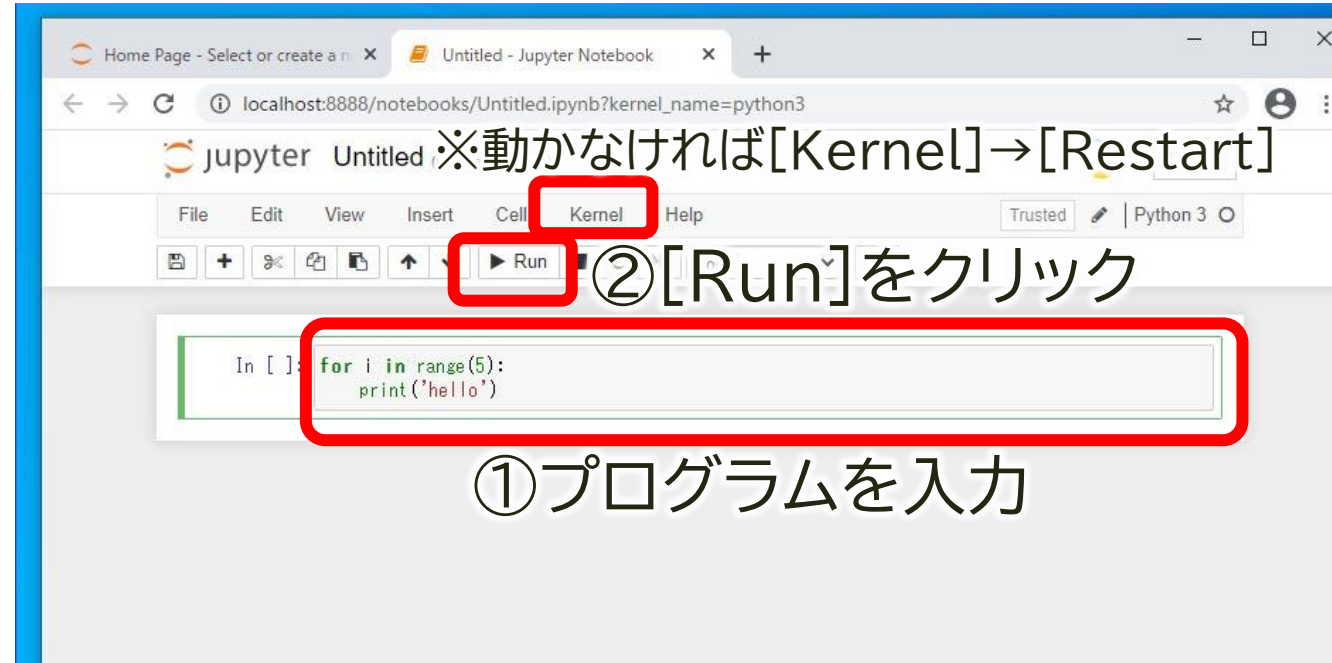
- パソコン室のパソコンで実行できるようにする
 - Googleコラボラトリー/JupyterNotebook
 - ファイルとして保存しておく
- 遊び方の説明文を作る
 - [▶Run]をクリックする から始める
 - 事前に用意しておく
- プログラムは分割せず1ファイルとなるようにする

相互評価の準備
15分

相互評価
20分

Jupyter Notebookを利用している人

- ①プログラムを入力
- ②[Run]をクリック
 - ※動かなければ
[Kernel]→[Restart]



- プログラムの保存
 1. プログラムをコピー
 2. Wordに貼付→OneDrive/Classiポートフォリオに貼付